

Djasli Djamarus

PP3DT

(Pusat Pembelajaran, Penerbitan & Percetakan Digital Trisakti)

**DASAR - DASAR ANALISIS
DAN PERANCANGAN ALGORITME**



PENERBIT UNIVERSITAS TRISAKTI

Dalam dunia komputer ataupun matematika seringkali dijumpai suatu masalah. Namun banyak urutan perintah menyelesaikan suatu masalah yang dikenal sebagai algoritme. Berdasarkan hal tersebut mudah dipahami bahwa memang sangat mungkin ada beberapa algoritme yang dapat dipergunakan untuk menyelesaikan masalah tertentu, namun dalam kondisi tertentu bisa saja kinerja dari algoritme yang satu lebih baik dari yang lain.

Buku ini berisi uraian mengenai berbagai algoritme yang dapat diimplementasikan sebagai suatu prosedur atau program untuk membangun suatu perangkat lunak. Pada awalnya dalam buku ini diuraikan bermacam-macam struktur data juga dasar pengetahuan yang diperlukan untuk merancang ataupun menganalisis algoritme.

Selanjutnya diberikan uraian mengenai teknik-teknik algoritme yang sangat lazim dipergunakan oleh pemrograman. Teknik-teknik yang diuraikan dalam buku ini adalah: *brute force*, *divide and conquer*, *decrease and conquer*, *transform and conquer*, *greedy* dan perencanaan dinamis, beserta contoh-contoh dari algoritme yang menggunakan teknik-teknik tersebut. Pada beberapa algoritme, juga dilakukan analisis untuk mengetahui kinerja algoritme-algoritme tersebut.

ISBN 978-979-26-8985-3



9 789792 689853 >

PP3DT
(Pusat Pembelajaran, Penerbitan & Percepatan Digital Trisakti)

Daftar Isi

Kata Pengantar	v
Kata Sambutan	vii
Daftar Isi	ix
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1. Program dan Algoritme	3
1.2. Kinerja Algoritme	7
1.3. Teknik Pemrograman	7
1.4. Pembuatan Program	12
1.5. Dokumentasi Program	13
Bab 2 Permasalahan dan Struktur Data	15
2.1. Jenis-Jenis Permasalahan	16
2.2. Representasi Struktur Data	20